

ARTURO ULTIMAT

Eindelijk, een matte PU vloer
met incasseringsvermogen



**arturo**[®]
floors for change

Arturo Ultimat
Productinformatie

Arturo Ultimat

Productvoordelen

- > Zeer goede slijt- en krasvastheid
- > Gemakkelijk te reinigen
- > UV-bestendig
- > Goed chemicaliënbestendig
- > Eenvoudige verwerking
- > 2 lagen aanbrengen op 1 dag mogelijk
- > Breed inzetbaar op diverse Arturo vloersystemen
- > In meerdere verpakkinggrootten beschikbaar



- > Matte afwerking van de vloer
- > Toepasbaar in antislip uitvoering
- > Lange levensduur door goede slijtvastheid
- > Lage onderhoudskosten door uitstekende reinigbaarheid van de vloer
- > Zeer emissiearm conform AgBB

Productinformatie

Omschrijving:

Arturo Ultimat is een matte, transparante, waterhoudende, 2-componenten toplak op basis van polyurethaanhars.

Toepassing:

Geschikt als toplak voor lichte tot middelzware belasting van de vloer. Toepasbaar op vloersystemen:

- > Arturo PU Gietvloeren
- > Arturo EP/PAS Vloercoatings
- > Arturo EP Troffelvloeren

Verpakking:

2,5 kg, 5 kg en 10 kg set

Verbruik:

Ca. 90-100 g/m² per laag

Gereedschappen:

- > Kwast voor de randen
- > Nylonrollers 10/25/50 cm (14 mm poolhoogte)

Bestelinfo:

> Arturo Ultimat is te bestellen als Arturo PU7310 Toplak

Testen/certificaten

Eigenschappen	Norm	Resultaat
Slijtvastheid volgens Taber (7d/21°C/60% R.V.)	DIN EN 53754	10 mg (CS-10/1000U/1000g), 20 mg (CS-17/1000U/1000g)
Stroefheid (R-waarden)	DIN 51130 & BGR 181	R9 en R10
Stroefheid (Tribometer)	NEN 7909	0,30 µ
Chemicaliënbestendigheid	DIN EN ISO 2812-3	Zie www.arturoflooring.nl
Emissietest	EN ISO 16000-9	Emissiearm volgens AgBB in systeem met Arturo PU Gietvloeren, voldoet aan HEA 9 Indoor Air Quality in BREEAM-NL



Uzin Utz België nv
Poortakkerstraat 37/0102
9051 Gent

T +32 (0)9 222 58 48

be.uzin-utz.com
be@uzin-utz.com

Uzin Utz Nederland bv
Bouwstraat 18 | 7483 PA Haaksbergen
Postbus 33 | 7480 AA Haaksbergen

T +31 (0)53 573 7373

www.arturoflooring.nl
arturo.nl@uzin-utz.com

Arturo | A brand of Uzin Utz Group